

HEATWAVE HEROES



Diese Maßnahmen der Stadtplanung sollen auf transparente und spielerische Weise an die Öffentlichkeit kommuniziert werden, sodass alle Generationen einbezogen werden und die Sprache keine Barriere darstellt. Um dieses Ziel zu verfolgen, wird das Kartenspiel mit dem Titel Heatwave Heroes. Das entwickelte Spiel zeigt die Maßnahmen und ihre Auswirkungen und vermittelt gleichzeitig sachliche Informationen. Das Kartenspiel kann in den bestehenden Cool Rooms, dem neuen Cool Room, in Schulen und ähnlichen öffentlichen Einrichtungen verteilt werden. Die Spielregeln basieren auf dem bereits existierenden Kartenspiel Shithead.

Ida Lanz, Larissa Ochs, Stella Fleißgarten, Emily Fuchs
Erstellt mit Canva

